**Lasercutter MAKER Space – Dokumentation**

*Von Valentin Sutter (Valis World) und Nikolas Beyer (Nikogenia)*

**Hinweis: Alle Angaben sind ohne Garantie! 😊**

Vorbereitung

Voraussetzung:

Es muss eine SVG-Datei (Vektorgrafik) vorhanden sein! Bei anderen Bildformaten kann probiert werden, sie in eine SVG-Datei zu konvertieren. Siehe dazu das „Trace Bitmap“-Feature in Inkscape1!

Einrichtung

Lasern

1. In [Inkscape](https://inkscape.org/) importieren
2. Als DXF-Format speichern (R14)
3. DXF-Datei in RDWorksV8 importieren
4. Layer mit Farben zuweisen
5. Nach Wunsch Layer rechts via Doppelklick konfigurieren
6. Arbeit als RLD-Datei speichern
7. Für den Lasercutter unten rechts (Laser work) mit „SaveToUFile“ als RD-Datei exportieren (Name nur mit Buchstaben und Zahlen)
8. Auf USB 2.0 Stick kopieren (Oberstes Verzeichnis)
9. Stick auswerfen und herausziehen
10. Beim Lasercutter in den „FlashDrive“ Port (oberer USB-Anschluss) stecken
11. Hauptschalter „Control“ anschalten
12. Auf dem Control Panel des Cutters:
13. „File“ drücken
14. „Udisk+“ auswählen und bestätigen (Enter)
15. „Read Udisk“ auswählen und bestätigen (Enter)
16. Gewünschte Datei auswählen (Name wird auf 5 Zeichen gekürzt)
17. Mit Cursor nach rechts „Copy to mem“ auswählen und bestätigen (Enter)
18. Kurz warten und „ESC“ drücken
19. Gewünschte Datei auswählen und bestätigen (Enter)
20. Tipp: ‚Mit „Frame“ kann geprüft werden, ob der Platz ausreicht!‘
21. Fokus mit dem Abstandsmesser (Acryl) hochkant einstellen
22. Origin bei Bedarf mit „Origin“-Taste und Pfeiltasten ändern und bestätigen (Enter)
23. Wasser-Pumpe „Water Pump“ Hauptschalter anschalten und prüfen, das Wasser läuft
24. Tür schließen und Laser Hauptschalter anschalten
25. „Start-Pause“ drücken und das Schauspiel genießen!!!
26. JUHU! Du hast es nach 26 Schritten geschafft!!! Oder auch nicht …

Dafür gibt es hier eine kleine Fehleranalyse: